**Buổi 2**

* Phân tích thiết kế hướng đối tượng
  + Phương pháp luận trong PT&TK phần mềm thông thường được định nghĩa như là một tập hợp các quá trình và thao tác để tìm kiếm
* Phát triển phần mềm
  + Lập kế hoạch
  + Xác định mục tiêu
  + Xác định cách làm
  + Xây dựng phần lõi
  + Lặp lại các trường hợp sử dụng
  + Phát triển
* Xác định mục tiêu
  + 33333333333333333333333333333333333333333333333